



Produkttag am Oberstufen-Kolleg

Freitag, 14.07.2017
09:00 – 13:15 Uhr

Von: AG Projekt

An: ProjektteilnehmerInnen und Öffentlichkeit

Zeitplan und Programm des Produkttages Sommersemester 2017 am Freitag, 14.07.2017

Zeitplan im Überblick

09:00 - ca. 10:15 Uhr	Projektversammlung (Feld II)
10:15 - 12:15 Uhr	Präsentation (im gesamten OS)
12:15 - 12:45 Uhr	Schlussreflexion
12:45 - 13:15 Uhr	Aufräumen der Räume und des gesamten OS

Projektversammlung (10:00 - ca. 11:15 Uhr)

Jedes Projekt stellt sich mit einem kurzen Bericht in dem jeweiligen Schwerpunkt vor:

Sport und Selbsterfahrung: Von der Kletterhalle ins größte Klettergebiet Norddeutschlands (4), Apokalypse: Würdest du überleben? (9), Spielend lernen – Die Welt mit Kinderaugen erkunden (11), Kampfsport (13), Schach (14), Jugendleiter Card (20)

Historisches & Politisches & Interkulturelles: Auf Goethes Spuren in Weimar (1), Historische Spurensuche in Arezzo (5), Forschen lernen – Lernen erforschen (8), OS-geschichte entdecken und ausstellen (17), Landwirtschaft früher und heute (17), Die Reise in die Vergangenheit – Die Zeit des NS (19)

Natur und Technik: Hallig Hooge – Ökologie des Wattenmeeres (6),

Ästhetik und Kommunikation: Youtube“Stars“: Was ist das Erfolgskonzept (2), KOLLlegial – Die Kollizeitung (10), Kindheitsbilder – Spiegel deiner Erinnerungen (16), Calder-Mobilé bauen (21), #Schaukelstuhl #Playstation # Barbie #whatthehell (22)

Nr.	Titel	Ort der Präsentation
1	Auf Goethes Spuren in Weimar	Feld III/6
2	Youtube -„Stars“: Was ist das Erfolgskonzept	Theoraum
4	Von der Kletterhalle ins größte Klettergebiet Norddeutschlands	Feld III/1
5	Historische Spurensuche in Arezzo - Vor-Ort-Erforschung antiker und mittelalterlicher Geschichte	Feld I/2
6	Hallig Hooge - Ökologie des Wattenmeeres	Bioraum
8	Forschen lernen – lernen erforschen	Glaskasten Wich 1
9	Apokalypse: Würdest du überleben?	Französischraum
10	KOLLlegial – Die Kolli-Zeitung	Feld I
11	Spielend lernen – Die Welt mit Kinderaugen	Psychoecke
13	Kampfkunst/ Kampfsport	Feld II/1
14	Schach	Hörsaal
16	Kindheitsbilder – Spiegel deiner Erinnerungen	Wich 7
17	OS-Geschichte entdecken und ausstellen	Wich 7
18	Landwirtschaft früher und heute	Feld III,2
19	Die Reise in die Vergangenheit – Die Zeit des NS	Englischraum
20	JugendLeiterCard	Feld III/4
21	Calder-Mobilé bauen - kinetische Modelle und Systeme	Wich 7
22	#Schaukelstuhl #Playstation # Barbie #whatthehell	Wich 5