



Netzzugang

WLAN unter Mac OS X einrichten

Die komfortabelste Möglichkeit auf das Campusnetzwerk und das Internet zuzugreifen ist die Verbindung über WLAN. Das WLAN bietet insbesondere allen mobilen Benutzern auf dem Campus die Gelegenheit, drahtlos die IT-Dienste der Universität Bielefeld zu nutzen.

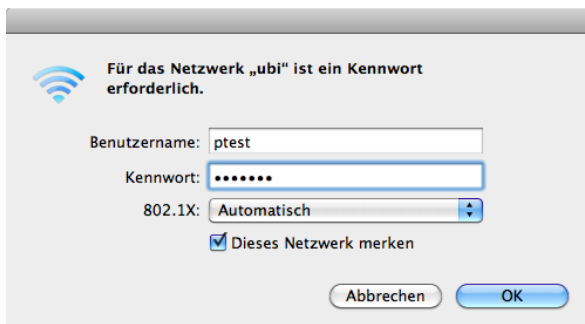
Die Einrichtung einer WLAN-Verbindung unter Mac OS X geschieht in folgenden Schritten.

Zunächst muss der WLAN-Adapter (AirPort) aktiviert werden. Dieser sucht in der Umgebung des mobilen Gerätes nach verfügbaren WLAN-Netzen.



Mit einem Klick auf das Netzwerksymbol in der Taskleiste öffnet sich die Liste der verfügbaren WLAN-Netze.

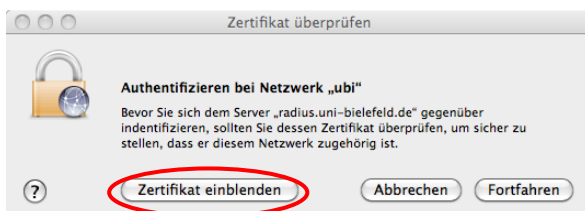
Die Verbindung mit dem Campusnetzwerk erfolgt über die Auswahl des WLANs mit der Bezeichnung „ubi“.



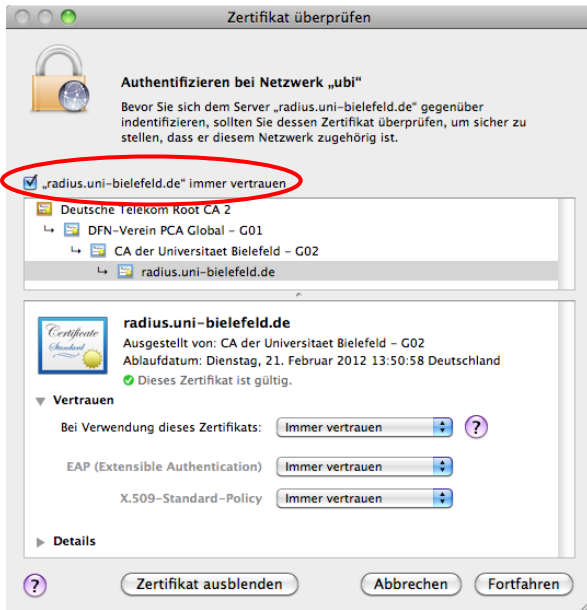
In das Anmeldefenster werden folgende Daten eingegeben:

- > Benutzername:
HRZ-Benutzername
- > Kennwort:
HRZ-Passwort

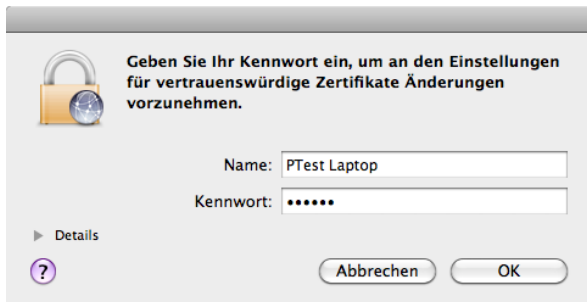
Ein Klick auf **OK** bestätigt die Eingaben.



Wenn sich das Fenster „Zertifikat überprüfen“ öffnet, muss man auf „**Zertifikat einblenden**“ klicken.



Nun muss das Haken, wie nebenstehend abgebildet, gesetzt werden und mit „**Fortfahren**“ bestätigt werden.



Anschließend wird man nach dem Passwort des Laptops gefragt. Der Benutzername wird automatisch angezeigt.

Wichtig: Hier bitte nicht das HRZ-Passwort eingeben.

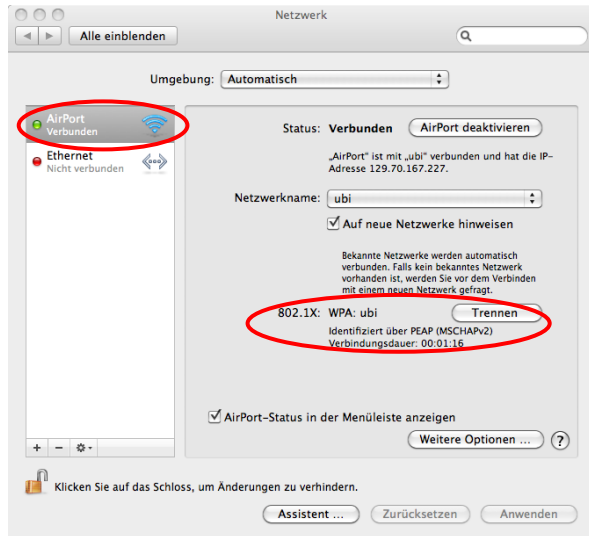
Mit „**OK**“ wird die Eingabe bestätigt und die Verbindung zum WLAN ubi hergestellt.

Verbindung überprüfen



Mit einem Klick auf das Netzwerksymbol in der Taskleiste öffnet sich nebenstehendes Menü.

Dort wählt man „**Systemeinstellung** „Netzwerk“ öffnen“ und es wird folgendes Fenster geöffnet.



Bei erfolgreicher Verbindung mit dem Campusnetzwerk wird in der Netzwerkübersicht AirPort „Verbunden“ dargestellt und bei 802.1x erscheint „Identifiziert über PEAP...“.

Hinweis:

Falls das oben stehende Bild keine Verbindung anzeigt, hilft es in der Regel, wenn man dort eine sogenannte Diagnose startet. Dies macht man über „**Assistent... > Diagnose...**“.