

Stellenausschreibung Studentische Hilfskraft (m/w/d) für 8 Std./Woche

Für das Projekt „Games matter – Spiel und Sachunterricht“ wird zum nächstmöglichen Zeitpunkt eine studentische Hilfskraft mit einem Arbeitsumfang von 8 Stunden pro Woche gesucht. Das Projekt zielt darauf ab, Spielelemente in die universitäre Lehre zu implementieren, zu reflektieren und für den Sachunterricht zu erschließen. Die Stelle ist zunächst für ein Jahr befristet. Eine Verlängerung ist möglich.

Aufgabenbeschreibung:

- Unterstützung bei der Planung und Durchführung von Seminaren der „Berufsfeldbezogenen Praxisstudie“ im Fach Sachunterricht
- Unterstützung bei der Erhebung und Auswertung qualitativer und quantitativer Daten
- redaktionelle Mitarbeit an Publikationsprojekten

Erwünschte Qualifikationen:

- Erfahrungen im frühen historischen oder biologischen Lernen
- Erfahrungen mit qualitativer und/oder quantitativer Datenerhebung
- Zuverlässige Arbeitsweise sowie sichere Rechtschreibung und gute schriftliche Ausdrucksfähigkeit

Das bieten wir:

- Einblicke in perspektivenvernetzende Projektarbeit in der Didaktik des Sachunterrichts
- Mitarbeit an der Weiterentwicklung hochschuldidaktischer Konzepte zur Gamification in der Lehrer*innenausbildung
- Die Möglichkeit, eigene Ideen einzubringen

Ihre Bewerbung:

Wir freuen uns auf Ihre Bewerbung. Bitte schicken Sie dafür ein Motivationsschreiben, Ihren Lebenslauf sowie Ihr aktuelles Transkript in einer pdf-Datei bis zum 12.11.2025 an moritz.schaedler@uni-bielefeld.de

Bei Fragen zur ausgeschriebenen Stelle wenden Sie sich bitte ebenfalls an moritz.schaedler@uni-bielefeld.de