

# Fachliche Basis

Diese Übersicht entspricht der Prüfungs- und Studienordnung für das Bachelorstudium (BPO - Studienmodell 2011) an der Universität Bielefeld vom 30. September 2011 mit Änderung vom 01. August 2012. (FsBr. 15.04.2013)

## **29-M1NF Methoden und Grundlagen/Falllösungstraining im Privatrecht**

### **Veranstaltungen:**

Methoden und Grundlagen I .....   
Vorlesung (WiSe&SoSe)

Methoden und Grundlagen II .....   
Vorlesung (WiSe&SoSe)

Falllösungstraining im Privatrecht .....   
Übung (SoSe)

**Prüfungsleistung:** .....   
mündliche Prüfung ca. 15-20 Minuten Dauer  
in einer der Vorlesungen der Methoden und Grundlagen II

## **29-M20NF Strafrecht I**

### **Veranstaltungen:**

Strafrecht für das BA-Nebenfach I .....   
Vorlesung (WiSe&SoSe)

Strafrecht für das BA-Nebenfach I .....   
Übung (WiSe&SoSe)

Strafrecht für das BA-Nebenfach II .....   
Vorlesung (WiSe&SoSe)

Strafrecht für das BA-Nebenfach II .....   
Übung (WiSe&SoSe)

**Prüfungsleistung:** .....   
Klausur im Umfang von 120 Minuten oder mündliche Prüfung  
in der Vorlesung Strafrecht für das BA-Nebenfach II

## **29-M10NF Privatrecht I**

### **Veranstaltungen:**

Vertragsrecht I .....   
Vorlesung (WiSe)

Parallel sollte die Übung „Falllösungstraining  
im Privatrecht“ aus dem Modul Methoden und  
Grundlagen besucht werden!

Vertragsrecht II .....   
Vorlesung (SoSe)

**Prüfungsleistung:** .....   
Klausur im Umfang von 120 Minuten oder mündliche Prüfung  
in der Vorlesung Vertragsrecht II

## **Modul 29-M30NF**

### **Veranstaltungen:**

Veranstaltung Staatsrecht .....   
(Grundrechte oder Staatsorganisationsrecht)  
Vorlesung (WiSe&SoSe) .....   
+ Tutorium zur Vorlesung

### **ODER Modul 29-M31NF**

Verwaltungsrecht I .....   
Vorlesung (WiSe&SoSe) .....   
+ Tutorium zur Vorlesung

**Prüfungsleistung:** .....   
Klausur im Umfang von nicht weniger als 90 Minuten  
oder eine Hausarbeit im Umfang von 18 bis 30 Seiten oder  
mündliche Prüfung in der Vorlesung Grundrechte oder  
Staatsorganisationsrecht oder Verwaltungsrecht I