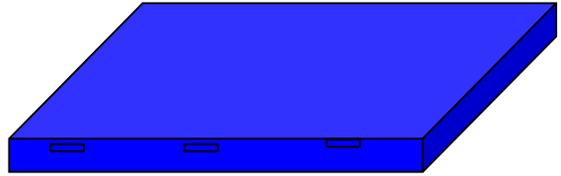
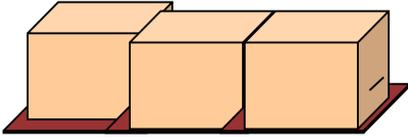


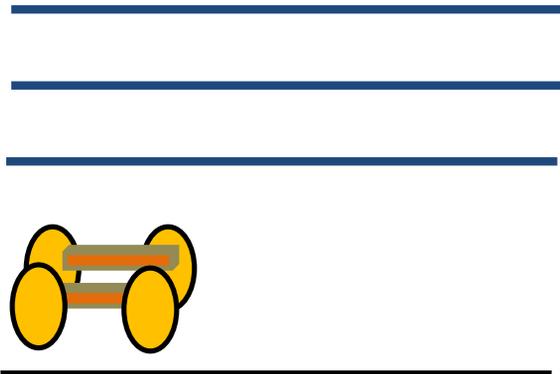
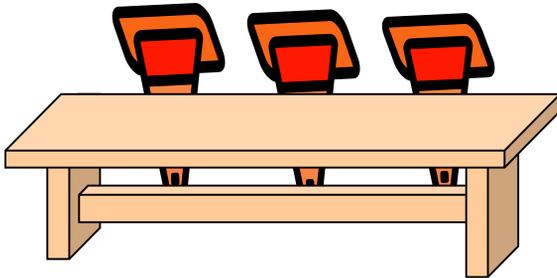
Station 1: Zielwurf: Kästen



Bewegungsaufgabe: Auf der Matte wird eine Rolle vw ausgeführt, im Anschluss soll ein Schweifball in einen der kl. Kästen geworfen werden.

1. Kasten = 1 Punkt
2. Kasten = 2 Punkte
3. Kasten = 3 Punkte

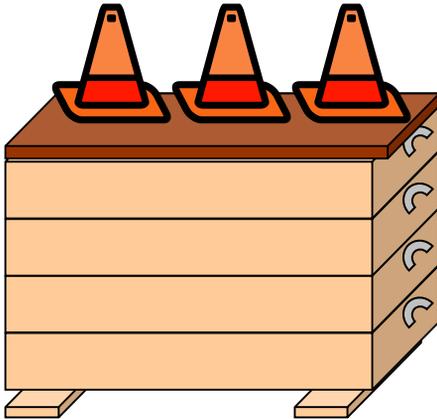
Station 2: Zielwurf mit Pedalo: Pylonen



Bewegungsaufgabe: An der Anfangslinie wird mit einem Pedalo gestartet und bis zu einer der drei Linien gefahren. Von dort aus wird versucht, den Schweifball in eine der Pylonen zu werfen.

1. Linie = 3 Punkte
2. Linie = 2 Punkte
3. Linie = 1 Punkt

Station 3: Abwurf Pylonen



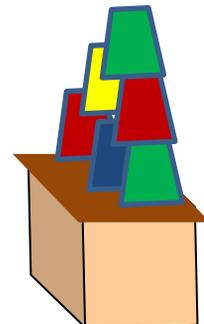
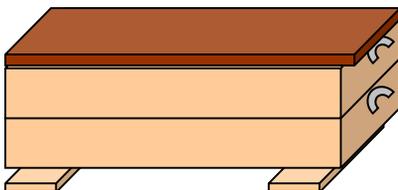
Bewegungsaufgabe: Von der Linie wird rw durch die gegrätschten Beine versucht, eine Pylone abzuwerfen. Insgesamt hat man drei Versuche pro Durchgang.

1. Treffer = 1 Punkt
2. Treffer = 2 Punkte
3. Treffer = 3 Punkte

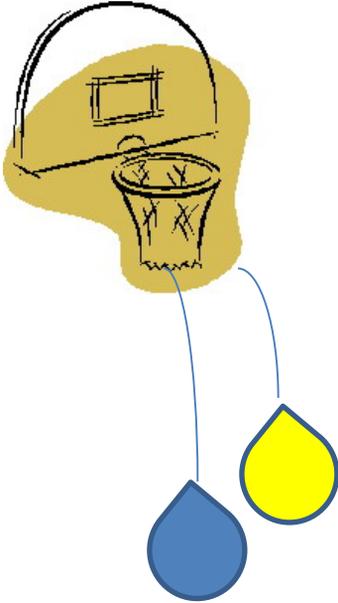
Station 4: Abwurf Becher

Bewegungsaufgabe: Aus der Ausgangslage bäuchlings auf dem Kasten wird versucht, mit einem Schweifball die Becher abzuwerfen. Insgesamt hat man drei Versuche.

- 2 Becher = 1 Punkt
- 4 Becher = 2 Punkte
- 6 Becher = 3 Punkte

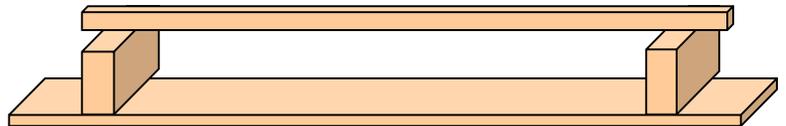


Station 5: Abwurf Luftballons



Bewegungsaufgabe: Es wird mit drei Schweifbällen in der Hand über die Bank balanciert. Am Ende der Bank wird in drei Versuchen probiert, jeweils einen Luftballon zu treffen.

1. Treffer = 1 Punkt
2. Treffer = 2 Punkte
3. Treffer = 3 Punkte



Name					
Station 1: Zielwurf Rolle Kästen					
Station 2: Zielwurf Pedalo Pylonen					
Station 3: Abwurf Kasten Pylonen					
Station 4: Abwurf Becher					
Station 5: Zielwurf Balancieren					
Gesamt Punkte					

Name					
Station 1: Zielwurf Rolle Kästen					
Station 2: Zielwurf Pedalo Pylonen					
Station 3: Abwurf Kasten Pylonen					
Station 4: Abwurf Becher					
Station 5: Zielwurf Balancieren					
Gesamt Punkte					